

Comptage

On peut généralement supposer que les joueurs savent compter. Une énigme de comptage consiste à compter différents objets dans une pièce ou une image et les chiffres que vous comptez se traduisent par un code. Par ailleurs, bien qu'il soit utile d'utiliser des énigmes mathématiques plus complexes dans les escape game axés sur les mathématiques, n'oubliez pas de ne choisir que des énigmes faciles dans les escape game d'apprentissage des langues avec l'aide du professeur de mathématiques des élèves.

Matériel nécessaire

- Papier et crayon.

Utilisations potentielles

- Cachez des objets connexes dans la pièce. Les joueurs doivent les trouver et utiliser le nombre total pour résoudre une autre énigme.
- Compter consiste à additionner la valeur des pièces trouvées dans la pièce.
- Les élèves utilisent une combinaison de chiffres qui est le résultat du nombre d'objets trouvés dans la pièce. Par exemple, s'il y a 5 guitares, un clavier, 2 basses et 9 batteries dans une escape room et qu'à un autre endroit de la pièce, vous trouvez une note disant "en mixant, j'ai commencé par la basse, puis j'ai ajouté la batterie, les guitares et j'ai terminé par le clavier", votre combinaison est 2-9-5-1.

Restrictions éventuelles

- Certains équipements peuvent être coûteux à l'achat.
- Certains éléments peuvent être déroutants à utiliser. Par exemple, les élèves doivent-ils compter le nombre de fenêtres ou le nombre de vitres d'une fenêtre ?

Est-ce inclusif pour les TSA ?

- Le comptage est un outil inclusif s'il est utilisé correctement, avec quelques adaptations recommandées, comme fournir des directives claires avec des instructions décomposées ou préciser l'objectif de l'activité. Dans le cas d'élèves



Comptage

ayant une dyscalculie, il est préférable de se concentrer sur le langage et de faire en sorte que les activités de comptage et de calcul soient aussi rares et faciles que possible.

